



BIG THUNDER MOUNTAIN



"Hey les Amis ! Gardez bien les mains et les bras à l'intérieur du wagonnet
et restez toujours assis..."

Accrochez-vous à votre chapeau et à vos lunettes car cette randonnée
promet d'être la plus Dingue de l'Ouest !"

Monument Valley au cœur de Disneyland Paris ! Avec ses pitons rocheux s'élançant vers le ciel, ses collines de terre rouge, ses canyons et ses plateaux balayés par le vent, Big Thunder Mountain (La Montagne du Grand Tonnerre) ou plus communément appelée "Le Train de la Mine" recrée le décor majestueux du Sud-Ouest Américain. Même la faune et la flore sont reconstituées pour donner vie à ces montagnes. . . Nous vous invitons au voyage !



Un Périple Mouvementé

C'est ici dans ce paysage dantesque, que vous vivrez l'aventure la plus extravagante que vous réserve **Frontierland : Le Train Fou de la Mine** !

Sur le quai de la vieille compagnie d'exploitation, un ancien mineur vous préviendra des dangers qui vous attendent avant que vous n'embarquiez pour le grand frisson...

C'est le moment, un démarrage tout en douceur qui ne durera pas. Le train plonge sans tarder dans le puit d'une mine pour passer sous la rivière (*Rivers of the Far West*), et

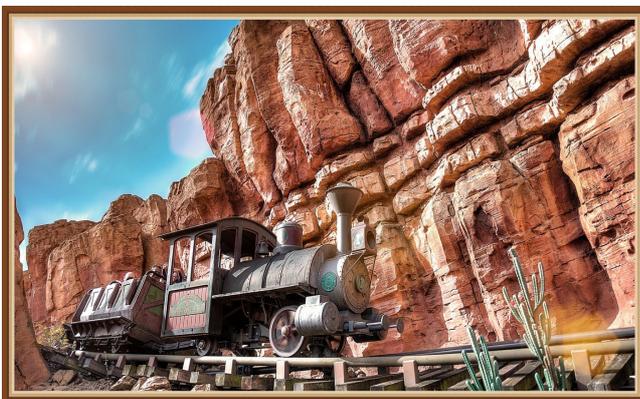
refait surface en brinquebalant à l'intérieur de la montagne, empruntant les vieilles galeries encombrées de stalactites et de flaques d'une eau phosphorescente.

Il prend de la vitesse et débouche sur un camp de mineurs, puis traverse une forêt de pins, avant de s'engouffrer à nouveau, à une allure vertigineuse, dans l'obscurité de la mine et sa partie la plus dangereuse, là où sont encore entreposés les explosifs.

Sur les caisses de dynamite, on lit l'avertissement "**no smoking**"...

Et, soudain, c'est la catastrophe ! Une première explosion, puis d'autres, en série, dans les galeries adjacentes, font trembler la voûte qui s'écroule de part et d'autre en découvrant le plus riche filon de l'histoire de la **Big Thunder Mine** ! Déjà la poussière d'or s'échappe des failles de la roche, insaisissable, et vous voilà sorti le souffle court, de cet invraisemblable voyage à la **Big Thunder Mining Company** avant de vous engouffrer à nouveau dans un tunnel peuplé de chauves-souris qui vous conduira sain et sauf vers le quai de débarquement.

Voilà qui sera pour vous "*l'Aventure la plus Dingue de l'Ouest*" !



Histoire de l'Attraction à travers les Parcs

L'Attraction se base sur le thème des mines d'or du **Far West** qui étaient parcourues par des trains. L'attraction reprend un concept déjà existant de montagnes russes datant de 1959 avec l'Attraction "*Matterhorn Bobsleds*".

Toutes les versions de l'attraction sont basées sur un concept de l'**Imagineur Tony Baxter** pour **Disneyland Resort en Californie en 1979** mais qui fait référence au projet "*Western River Expedition*" (voir ci-dessous), création imaginative d'un autre **Imagineur Marc Davis**, prévu pour le **Magic Kingdom d'Orlando** mais jamais réalisé à ce jour. Peut-être un jour ...

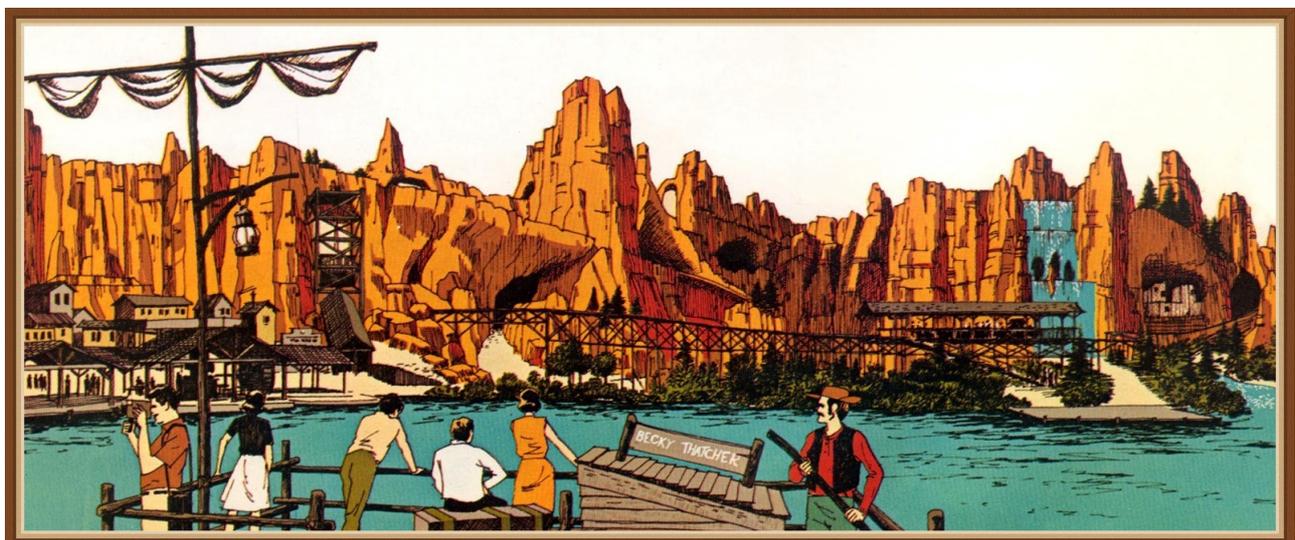
Les **Imagineurs** ont conçu **neuf versions** de la montagne avant d'obtenir la version définitive. Baxter dirigea aussi la conception et la réalisation des versions suivantes.

La première version vit donc le jour le **2 septembre 1979** à **Disneyland Resort** en Californie. Ce n'est que l'année d'après, le **15 novembre 1980** que la version **Floridienne** fut inaugurée. Il fallut attendre le **4 juillet 1987** pour voir cette Attraction inaugurée en dehors des Etats-Unis.

C'est à cette date qu'ouvrit **Big Thunder Mountain à Tokyo Disneyland**.

Et enfin le **12 avril 1992** est inaugurée la version Parisienne.

La plus inventive, la plus immersive avec une particularité notable, c'est la seule version de l'Attraction à se situer sur une île ! Big Thunder Mountain made in Paris est sans conteste la plus aboutie de toutes.



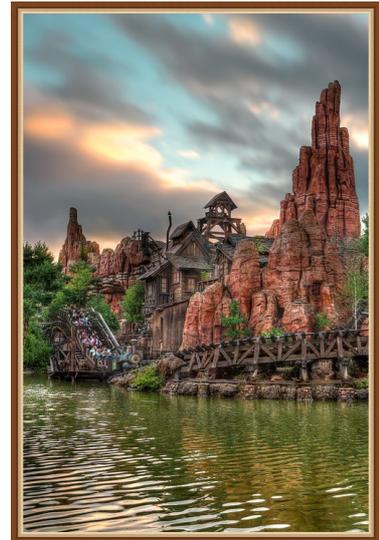
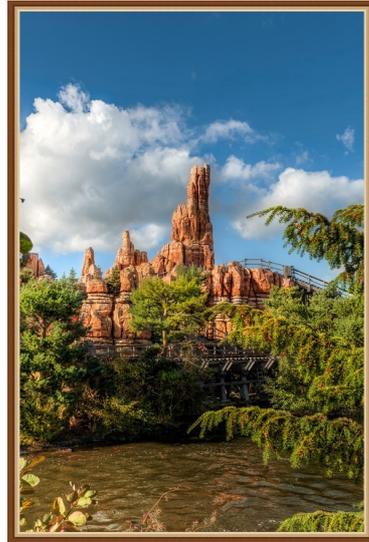
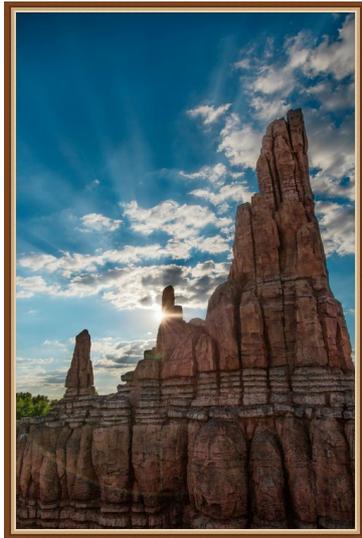


Légendes et Secrets de Fabrication

Dans **Frontierland**, l'époque à laquelle le visiteur pénètre se situe au moment de la ruée vers l'or qui commença en **1849** et s'acheva vers **1885**. C'est l'âge d'or de la conquête de l'Ouest, lorsque la terre entière se rue vers la Californie.

Big Thunder Mountain, la mine d'or que dévale ce train fou, est donc devenue en toute logique, le centre de **Frontierland**. Tout la mythologie, l'histoire liée à Frontierland en découle. Cette montagne aux rochers ocres est le premier élément visuel fort du **Land**, qui, comme toute grande scène de film, nous plonge immédiatement dans l'ambiance tout en faisant progresser l'action.

L'une des règles pour attirer les visiteurs vers une zone, un Land, consiste, en effet, à créer des éléments visuels très forts. *Dans Fantasyland, c'est Le Château de la Belle au Bois Dormant, La Cabane des Robinson dans Adventureland, Space mountain dans Discoveryland et donc Big Thunder Mountain pour Frontierland.*



Les pics imposants de la structure s'inspirent des impressionnants paysages Américains de **Monument Valley** et de **Bryce Canyon**. L'attraction fut conçue de manière à ce que le visiteur puisse voir les trains et leurs mouvements, de n'importe quel endroit du Land, ce qui donne de la vie partout dans **Frontierland**.

La mythologie indienne parle d'un dieu du tonnerre. L'*Oiseau Tonnerre* protège les richesses de la montagne. Si un mineur veut s'emparer de ces richesses, l'Oiseau bat alors des ailes ce qui déclenche la foudre et fait trembler le sol. Lorsque, dans l'histoire de l'attraction, les mineurs de **Big Thunder** ont découvert l'or que les flancs de la montagne recelaient, ils ont été frappés par cette ancienne malédiction. D'où l'effondrement des rochers de la mine et les explosions sur le trajet du train.

Les **Imaginieurs** sont même allés jusqu'à dessiner "*Oiseau du Tonnerre*" sur le flanc de **Big Thunder**, face à **Phantom Manor**. Pour la petite anecdote, durant la construction, un oiseau géant s'était installé au sommet de la montagne. Celui-ci s'enfuit lorsque les tests des effets sonores furent mis en route pour la première fois. En y regardant de plus près, il est possible de remarquer aussi une présence indienne sous les arches qui se situent derrière la montagne. Des **hiéroglyphes authentiques**, ayant chacun une signification particulière liée à la chasse y ont été peints.



Pour agrémenter l'Attraction en accessoires, les Imaginieurs sont partis en chasse d'équipements miniers dans les lieux les plus insolites, au cœur de **16 états des Etats-Unis**. Certaines de ces découvertes les mirent en contact avec des personnages hors du commun ou très attachants.

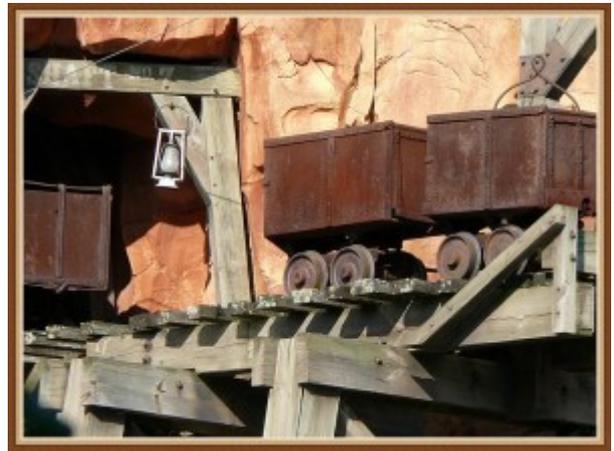
Vers **1914**, **quatre-vingt-dix tracteurs** à vapeur anciens allaient être fondus pour être transformés en tanks.

Une famille de fermiers, dans le Missouri, acheta l'un de ces tracteurs et le restaura. Tous les dimanches, la famille organisait un pique-nique et utilisait ce tracteur pour s'y rendre. Au fil des ans, il s'était transmis de génération en génération. Mais les descendants avaient fini par ne plus vraiment s'y intéresser...

Les **Imaginieurs** ont donc contacté le propriétaire pour lui demander de lui racheter. Il répondit qu'il fallait d'abord en parler à sa femme. Celle-ci accepterait de le vendre uniquement si son mari lui offrait enfin la bague de mariage pour leurs noces de diamant qui approchaient... Ce qu'il fit !

Ce tracteur est donc aujourd'hui exposé devant l'Attraction !

Les wagonnets, outils, lanternes, barils, etc... proviennent de villes fantômes, de musées, de mines abandonnées ou encore de diverses ventes aux enchères. Ils ont été récupérés aux quatre coins de la **Californie, de l'Arizona et de l'Utah**.



La construction de **Big Thunder Mountain** avait bel et bien débuté. Le gigantesque "décor" commençait à sortir de terre. Il s'agissait d'une attraction trop Américaine pour que la technique de construction la plus essentielle ne soit pas directement importée des Etats-Unis. Une technique inventée par Les Imaginieurs eux-mêmes.

L'approche qui permet de créer la structure extérieure rocheuse de l'Attraction consiste à **créer un maillage en fils de fer, une cage tout autour et de recouvrir le tout d'une couche de ciment qui peut aller jusqu'à 20 cm d'épaisseur.**

Il ne reste plus qu'à sculpter et façonner le ciment humide jusqu'à ce qu'il ressemble au type de rocher souhaité. Il ne manque plus alors que peindre l'édifice (*22,800 litres de peinture pour cette Attraction*).

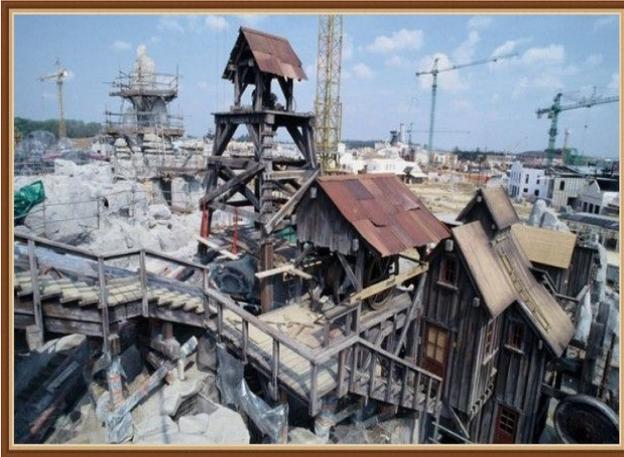
A rajouter à cela **360 tonnes d'acier** pour les structures internes et **4,635 tonnes de**

Pierre pour agrémenter le décor.

Puisque le Parc est en Europe, il était important que de s'adapter aux particularités locales, d'où certaines améliorations en comparaison aux **Big Thunder Mountain** des autres Parcs.

Pour les Parcs de **Californie et Tokyo**, il était important de construire une structure **antisismique**. En **Floride et en France**, les problèmes principaux étaient la mousse qui pousse sur les flancs de la montagne.

Une étude montagne rocheuse ocre aux flancs vert mousse, ça ne serait pas crédible !



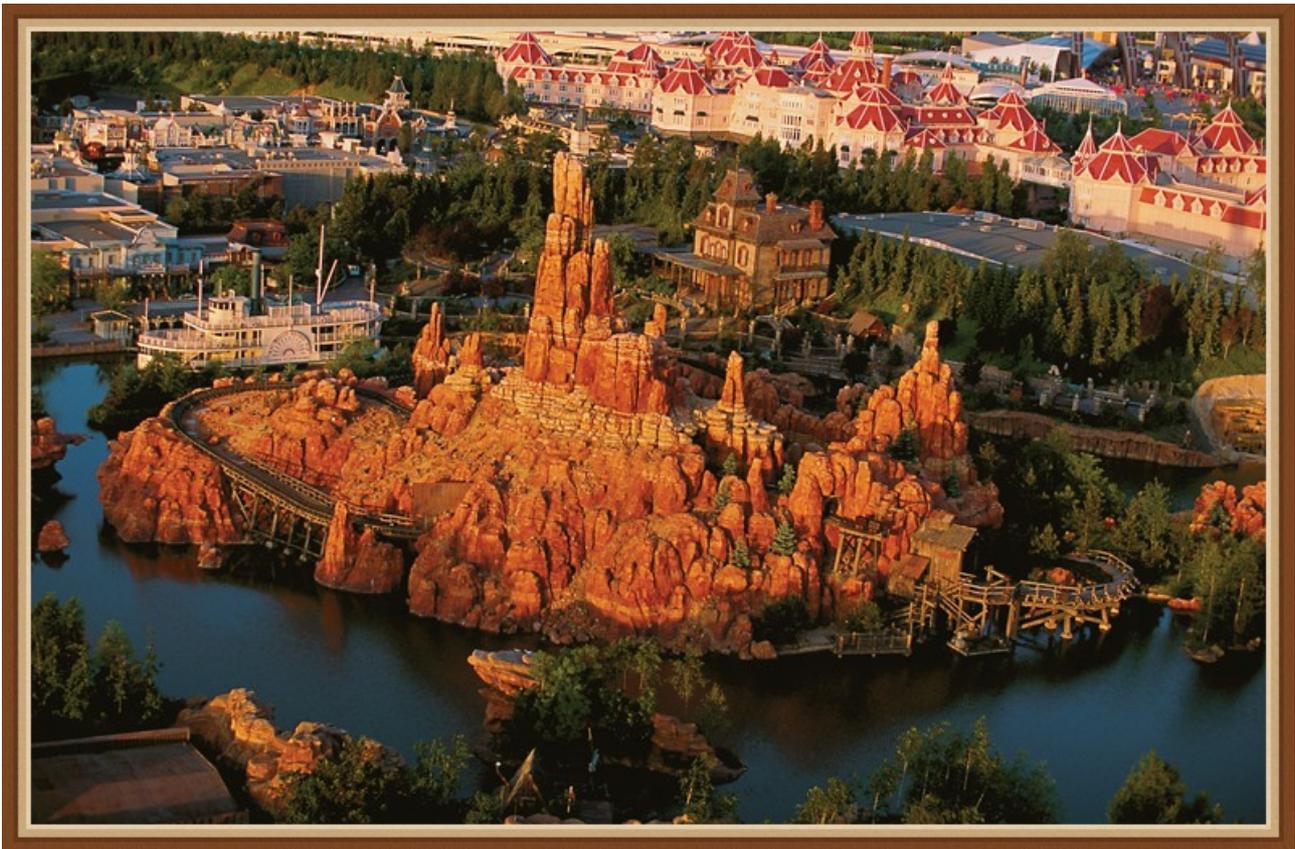
Pour **Disneyland Paris**, les **Imaginieurs** décidèrent de faire des premières et dernières parties de l'Attraction les parties les plus excitantes et ce en faisant passer les visiteurs sous l'eau à toute allure.

Tous les ingénieurs Français disaient qu'il était techniquement improbable que de placer **Big Thunder** sur une île et de faire passer les trains dans des galeries sous le lac. A la même époque, ils construisaient pourtant le tunnel sous la Manche...

Les **Imaginieurs** avaient donc du mal à prendre au sérieux cet argument...

De plus l'exclusivité de l'Attraction Parisienne résidait dans le principe que cette Attraction serait justement sur une île.

Faire passer les trains sur des passerelles aurait été impossible et aurait bloqué la navigation des **Riverboat**. Les tunnels sous l'eau étaient donc la seule solution la plus logique tout comme la plus originale et extraordinaire.



“Dans un bon film la qualité des trucages peut tout changer.”

C'est aussi le cas dans les Attractions "*made in Disney*" et donc dans le réalisme de l'Attraction **Big Thunder Mountain** de Disneyland Paris.

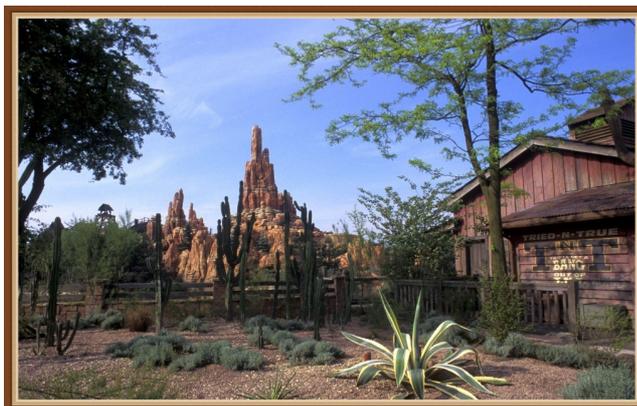
En effet, de façon à rendre la montagne encore plus haute que ses **33 mètres**, les **Imaginieurs** se sont servis d'une technique souvent utilisée dans les Parcs Disney et en particulier à **Disneyland Paris** : *la perspective forcée*.

Des arbres plus grands au premier plan et d'autres, plus petits, vers le fond. Ils ont aussi joué sur la couleur avec des tons plus doux, plus passés, à l'arrière, et des couleurs plus fortes au premier plan. *Même principe que pour le Château de La Belle au Bois Dormant ou les façades de Main Street USA entre autres.*

C'est un *détail piquant* qui ajouta, lors de la première année d'ouverture, une note particulière à **Big Thunder Mountain**, tout en lui permettant de sceller une alliance Franco-Américaine d'un genre nouveau.

En **décembre 1992**, une visiteuse du Parc, la française *Madame Deguerce* offre une collection de **200 cactus** à Disneyland Paris qui vient prendre place dans l'Attraction pendant les saisons où il ne fait pas trop froid, bien entendu.

L'hiver, ils sont installés dans les serres du Parc afin de survivre. La France rend ainsi hommage au mythe du Far West qu'elle affectionnait tant. *Depuis lors, les cactus sont ressortis chaque année pour le plaisir immersif et en hommage à cette Dame qui, par son Don, aura contribué à l'histoire étonnante de cette Attraction.*

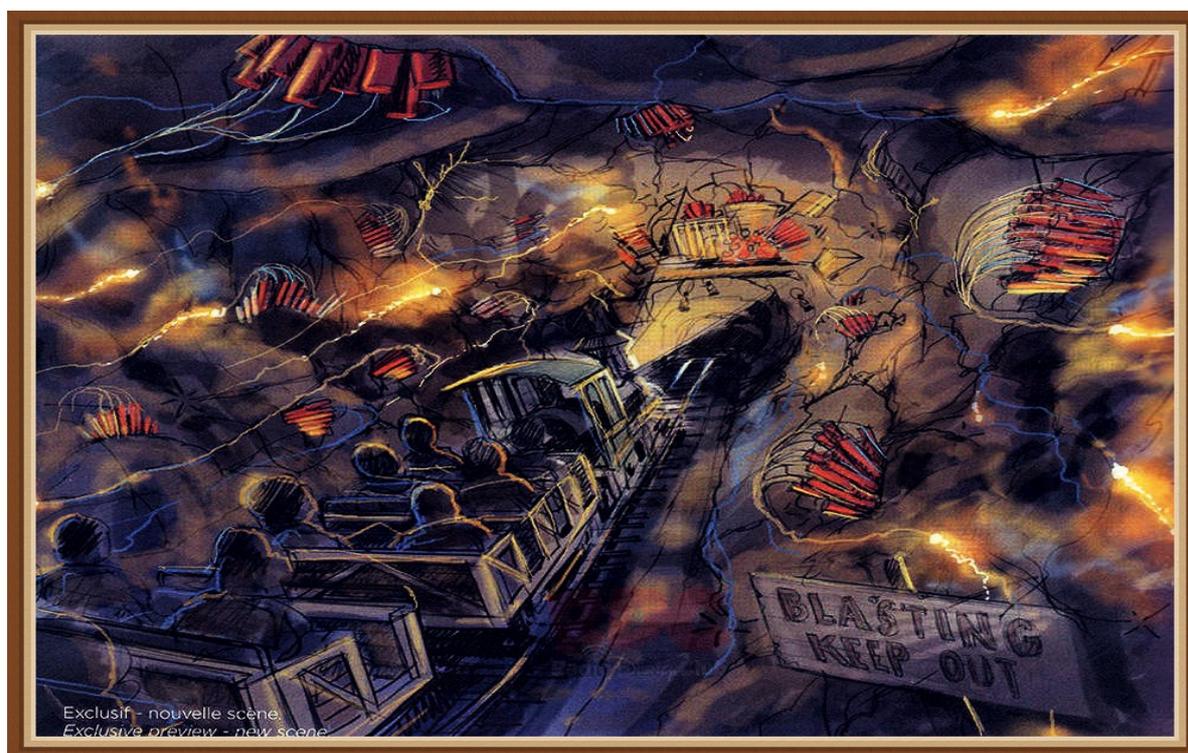


Big Thunder Mountain 2,0

Icône centrale de Frontierland et Attraction très prisée pour ne pas dire préférée des visiteurs, Big Thunder Mountain, ouvert depuis 1992, offrira une expérience sublimée, repensée dès 2017. De nombreuses surprises sont au Programme. Dont une, particulièrement "explosive"... L'Attraction sera rénovée de A à Z. Une réhabilitation sans précédent dans l'histoire de Disneyland Paris.

Changement complet du système technique de l'Attraction, mise à jour des effets spéciaux et des *Audio-Animatronics* (*coyote, chèvre...*). Rénovation de la montagne, de ses berges, du lac, etc...

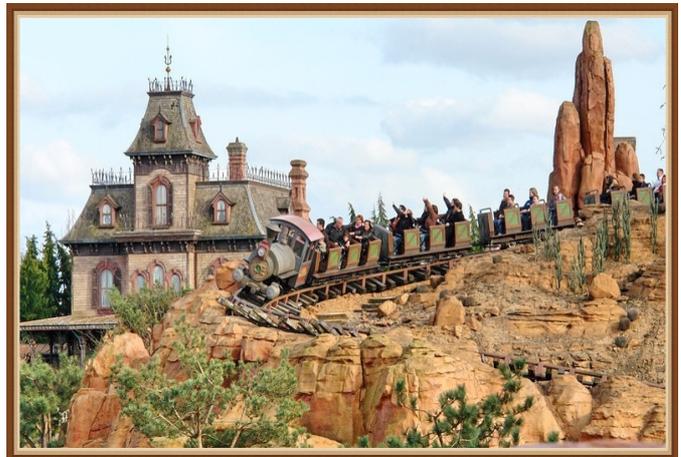
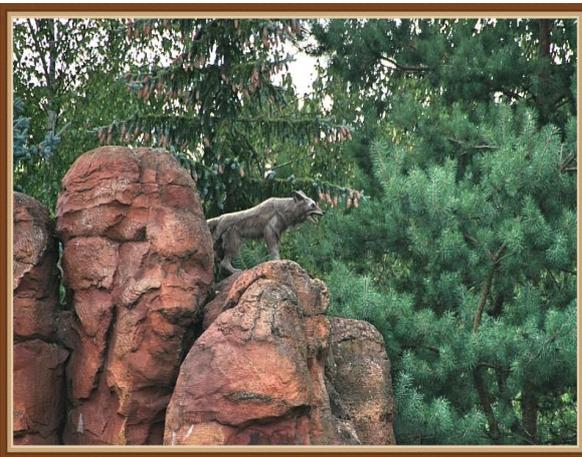
A l'heure de l'écriture de cet article, il est un peu trop tôt pour donner des détails précis, nous ne pouvons que vous donner rendez-vous en 2017 pour redécouvrir les mystères de la mine de Big Thunder Mountain !



Big Thunder Mountain en Chiffres

Big Thunder Mountain a donc ouvert ses portes en même temps que Disneyland Paris le **12 Avril 1992**. Elle était alors la seule "montagne russe" du parc à cette époque. Le plus haut point rocheux culmine à **33 mètres de haut** bien que le plus haut point du circuit, culmine lui à **22 mètres** au dessus de l'eau.

L'attraction dure approximativement **4 minutes**. Le circuit fait **1,071 mètres de long** ponctué par **7 Audio-Animatronics**. Vous pourrez embarquer dans l'un des **6 trains** de l'Attraction, même si maximum 5 peuvent être mis en service simultanément. Ils pèsent quasiment **5,000 kg à vide** et mesurent chacun **20 mètres**. Pouvant accueillir environ **30 passagers par train**, c'est l'une des Attractions ayant le plus fort débit de Disneyland Paris. La plus grande descente pendant le parcours propose un dénivelé de **12 mètres** pour une vitesse maximale de **68 km/heure**.



Voilà Chers Amis, vous connaissez désormais un peu mieux les Légendes, Histoires et Secrets de cette Attraction mythique.

Oui Mythique ! Une Attraction qui aura inspiré bon nombre de Parcs d'Attractions à travers le monde. Nul doute que cette réalisation reste l'une des meilleures jamais réalisée par Walt Disney Imagineering. Le succès est au rendez-vous dans tous les Parcs Disney.

A Paris, c'est devenu un emblème. Une Attraction pour laquelle les visiteurs courent pour y accéder dès l'ouverture. Alors enfoncez votre chapeau sur votre tête et partez à la conquête de cette mine d'or de l'Ouest. Affrontez la malédiction, et laissez-vous emporter par ce Train Fou au travers d'un paysage unique.

Mais n'oubliez pas, Big Thunder Mountain ne révélera jamais tous ses Secrets ! A vous de vous y aventurer et les découvrir ... !



**Crédits photos : One More Minute et Wonderful Disneyland
Article tous droits réservés : www.wonderful-disneyland.com**